

Je gaat een rekenstraat spelen!

Je hebt nodig:

1 of 2 kleuren-dobbelstenen

Dobbelen geeft geluid!

Pak een bakje en leg er een stukje stof in.

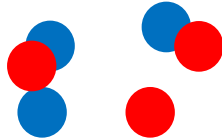
Dobbel in het bakje.

Merk je hoe stil het dobbelen gebeurt?

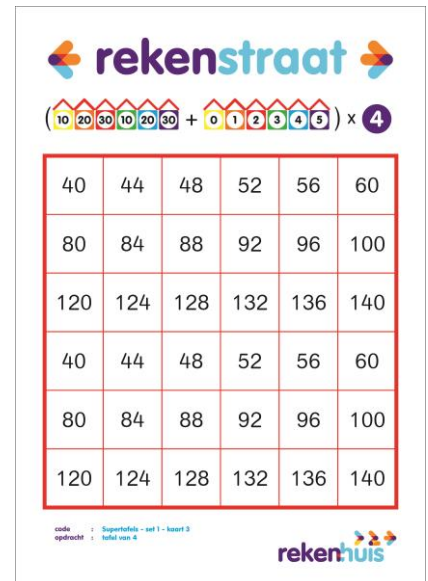


fiches in 2 kleuren

Dopjes, legoblokjes, enz kunnen ook!



een rekenstraat speelkaart



Spelregels pakket supertafels:

- Je speelt een rekenstraat met 2 spelers.
- Kijk éérst goed naar de opdracht van de Rekenstraat.
Je vindt de opdracht linksonder op de speelkaart.
- Je beslist samen: met welke kleur fiche je gaat spelen en wie er mag beginnen.

Nu kan het spel beginnen!

- **Speler 1:**
 - Gooi met een kleuren-dobbelsteen en leg de worp (b.v. oranje) boven het bijbehorende oranje huisje in het linkerstraatje bovenaan de kaart.
 - Bij een kaart met bovenaan twee straatjes, gooi je daarna ook de tweede kleuren-dobbelsteen. Leg de worp (b.v. blauw) boven het bijbehorende blauwe huisje in het rechterstraatje.

voorbeeld: $(\begin{matrix} \text{oranje} \\ \text{blauw} \end{matrix} \begin{matrix} 10 & 20 & 30 & 10 & 20 & 30 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{matrix}) \times 4$

- Ga op het speelveld op zoek naar de uitkomst van de opdracht!
Je telt dus eerst de worp op ($20 + 4 = 24$)
Daarna vermenigvuldig je de optelling van de worp (24) met 4
($24 \times 4 = ?$ of $4 \times 24 = ?$)
Leg nu een 'fiche' op het vakje met de goede uitkomst. In dit geval 96.

- Nu is **speler 2** aan de beurt, deze doet precies hetzelfde.

Zo spelen jullie om de beurt.

- Als je in het speelveld de uitkomst niet meer kunt vinden gaat je beurt voorbij.
- Winnaar is de speler die het eerst een rekenstraat (4 op een rij) heeft!
- Een Rekenstraat mag horizontaal, verticaal en diagonaal (schuin) gelegd worden.
(Natuurlijk kun je de spelregels zelf nog wat aanpassen!)

Veel plezier met rekenstraat !

meer info →

