

# Je gaat een rekenstraat spelen!

## Je hebt nodig:

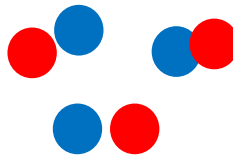
### 1 of 2 kleuren-dobbelstenen

Dobbelen geeft geluid!  
Pak een bakje en leg er een stukje stof in.  
Dobbel in het bakje.  
Merk je hoe stil het dobbelen gebeurt?

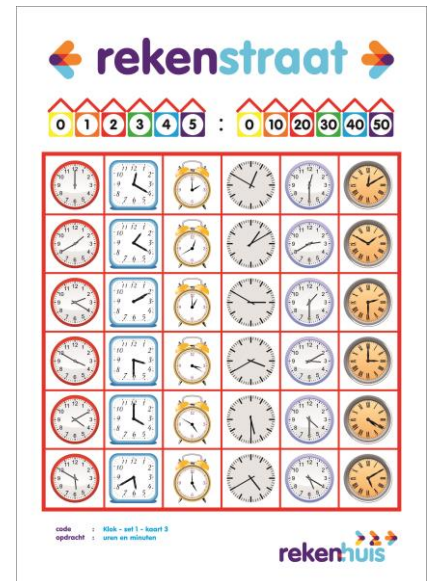


### fiches in 2 kleuren

Dopjes, legoblokjes, enz kunnen ook!



### een rekenstraat speelkaart



## Spelregels pakket klok:

- Je speelt een rekenstraat met 2 spelers.
- Kijk éérst goed naar de opdracht van de Rekenstraat.  
Je vindt de opdracht linksonder op de speelkaart.
- Je beslist samen: met welke kleur fiche je gaat spelen en wie er mag beginnen.

## Nu kan het spel beginnen!

- **Speler 1:**
  - Gooi met een kleuren-dobbelsteen en leg de worp (b.v. oranje) boven het bijbehorende oranje huisje in het linkerstraatje bovenaan de kaart.
  - Bij een kaart met bovenaan twee straatjes, gooi je daarna ook de tweede kleuren-dobbelsteen. Leg de worp (b.v. blauw) boven het bijbehorende blauwe huisje in het rechterstraatje.



- Ga op het speelveld op zoek naar de uitkomst van de worp.  
In dit geval ga je zoeken naar de klok die op **1:40** (10 min. over half 2) staat.
- Leg een 'fiche' op het vakje met de juiste uitkomst.
- Nu is **speler 2** aan de beurt, deze doet precies hetzelfde.

Zo spelen jullie om de beurt.

- Als je in het speelveld de uitkomst niet meer kunt vinden gaat je beurt voorbij.
- Winnaar is de speler die het eerst een rekenstraat (4 op een rij) heeft!
- Een Rekenstraat mag horizontaal, verticaal en diagonaal (schuin) gelegd worden.  
(Natuurlijk kun je de spelregels zelf nog wat aanpassen!)

Veel plezier met rekenstraat !

meer info →

