

# Je gaat een rekenstraat spelen!

## Je hebt nodig:

### 1 of 2 kleuren-dobbelstenen

Dobbelen geeft geluid!

Pak een bakje en leg er een stukje stof in.

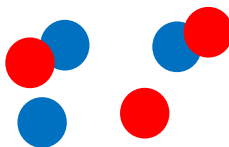
Dobbel in het bakje.

Merk je hoe stil het dobbelen gebeurt?



### fiches in 2 kleuren

Dopjes, legoblokjes, enz kunnen ook!



### een rekenstraat speelkaart



## Spelregels pakket basistafels:

- Je speelt een rekenstraat met 2 spelers.
- Kijk éérst goed naar de opdracht van de Rekenstraat.  
Je vindt de opdracht linksonder op de speelkaart.
- Je beslist samen: met welke kleur fiche je gaat spelen en wie er mag beginnen.

## Nu kan het spel beginnen!

### Speler 1:

- Gooi met een kleuren-dobbelsteen en leg de worp (b.v. rood) boven het bijbehorende rode huisje in het linkerstraatje bovenaan de kaart.
- Bij een kaart met bovenaan twee straatjes, gooi je daarna ook de tweede kleuren-dobbelsteen. Leg de worp (b.v. blauw) boven het bijbehorende blauwe huisje in het rechterstraatje.

voorbeeld:



- Ga op het speelveld op zoek naar de uitkomst van de opdracht!  
Je telt dus eerst de worp op ( $2 + 4 = 6$ )  
Daarna vermenigvuldig je de optelling van de worp (6) met 4 ( $6 \times 4 = ?$ )  
Leg nu een 'fiche' op het vakje met de goede uitkomst. In dit geval 24.
- Nu is **speler 2** aan de beurt, deze doet precies hetzelfde.

Zo spelen jullie om de beurt.

- Als je in het speelveld de uitkomst niet meer kunt vinden gaat je beurt voorbij.
- Winnaar is de speler die het eerst een rekenstraat (4 op een rij) heeft!
- Een Rekenstraat mag horizontaal, verticaal en diagonaal (schuin) gelegd worden.  
(Natuurlijk kun je de spelregels zelf nog wat aanpassen!)

Veel plezier met rekenstraat !

meer info →

