

Je gaat een rekenstraat spelen!

Je hebt nodig:

1 kleuren-dobbelsteen

Dobbelen geeft geluid!

Pak een bakje en leg er een stukje stof in.

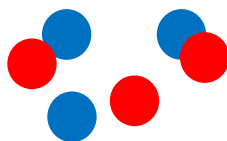
Dobbel in het bakje.

Merk je hoe stil het dobbelen gebeurt?

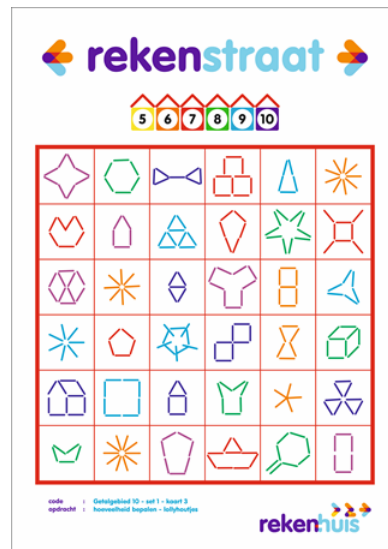


fiches in 2 kleuren

Dopjes, legoblokjes, enz kunnen ook!



een rekenstraat speelkaart



Spelregels pakket 10:

- Je speelt een rekenstraat met 2 spelers.
- Kijk éérst goed naar de opdracht van de Rekenstraat. Je vindt de opdracht linksonder op de speelkaart.
- Je beslist samen: met welke kleur fiche je gaat spelen en wie er mag beginnen.

Nu kan het spel beginnen!

Speler 1:

- Gooi met de kleuren-dobbelsteen en leg de worp (b.v. oranje) boven het bijbehorende oranje huisje in het straatje bovenaan de kaart.

voorbeeld:



- Je hebt 6 gegooid! Ga op het speelveld op zoek naar een figuur van 6 houtjes/ rietjes/ stokjes.



- Leg een 'fiche' op het vakje met de juiste uitkomst.
- Nu is **speler 2** aan de beurt, deze doet precies hetzelfde.

Zo spelen jullie om de beurt.

- Als je in het speelveld de uitkomst niet meer kunt vinden gaat je beurt voorbij.
- Winnaar is de speler die het eerst een rekenstraat (4 op een rij) heeft!
- Een Rekenstraat mag horizontaal, verticaal en diagonaal (schuin) gelegd worden. (Natuurlijk kun je de spelregels zelf nog wat aanpassen!)

Veel plezier met rekenstraat!

meer info →

